



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

2º. Curso de Aperfeiçoamento Árbitros de Categoria C3,C4 - Faltosos e Repetentes Teste Escrito Regulamentar

ÉPOCA
2013/2014

DATA
18-01-2014

Futsal

Local
Complexo Desportivo
do Luso

TESTE
N.º 9

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **círculo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .
Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas / Respostas

1 - Se, enquanto estiver a ser executado um pontapé de grande penalidade, a bola for chutada por um colega de equipa do jogador que foi identificado previamente, qual o procedimento que o árbitro devere adotar?

- Os árbitros interrompem o jogo, advertem-no por comportamento antidesportivo e ordenam que se recomece o jogo com um pontapé-livre indireto a ser executado pela equipa que defende da marca de penalidade (ver Lei 13 – Posição nos pontapés-livres).
- Os árbitros interrompem o jogo, advertem-no por comportamento antidesportivo e ordenam que se recomece o jogo com um pontapé-livre direto a ser executado pela equipa que defende da marca de penalidade (ver Lei 13 – Posição nos pontapés-livres).
- Os árbitros interrompem o jogo, advertem-no por comportamento antidesportivo e ordenam que se recomece o jogo com um pontapé-livre indireto a ser executado pela equipa que ataca da marca de penalidade (ver Lei 13 – Posição nos pontapés-livres).

2 - Num lançamento de baliza, se a bola não for posta em jogo diretamente para fora da área de grande penalidade, que decisão deverá tomar o árbitro?

- O lançamento de baliza será repetido, mas a contagem dos quatro segundos não é reiniciada e continua quando o guarda-redes estiver pronto para o repetir.
- Um pontapé-livre devere ser assinalado contra a equipa do executante do lançamento de baliza.
- Um pontapé-livre indireto devere ser assinalado contra a equipa do guarda-redes.

3 - No decorrer do jogo, após um remate à baliza, a bola embate num poste e rebenta, deformando-se. De seguida bate nas costas do guarda-redes entrando na baliza. Os árbitros devem:

- Providenciar a substituição da bola defeituosa e validar o golo, e recomeçando o jogo com um pontapé de saída a executar pela equipa que sofreu o golo.
- Providenciar a substituição da bola defeituosa e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde o jogador avançado rematou à baliza, respeitando as condições referidas na lei 8 – bola ao solo.
- Providenciar a substituição da bola defeituosa e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se tornou defeituosa, respeitando as condições referidas na lei 8 – bola ao solo.

4 - Segundo a lei 1 quais são as dimensões máximas e mínimas da superfície de jogo para jogos não internacionais?

- Máxima – Comp. 40 m x Larg. 25 m e Mínima – Comp. 26 m x Larg. 16 m.
- Máxima – Comp. 42 m x Larg. 25 m e Mínima – Comp. 25 m x Larg. 16 m.
- Máxima – Comp. 42 m x Larg. 25 m e Mínima - Comp. 38 m x Larg. 20 m.

5 - Quando é que um substituto se torna um jogador efetivo?

- Imediatamente após ter entrado na superfície de jogo, desde que o processo das substituições tenha sido respeitado e o árbitro dê autorização.
- Após ter saído da superfície de jogo o jogador a substituir e desde que o processo das substituições tenha sido respeitado.
- Imediatamente após ter entrado na superfície de jogo, desde que o processo das substituições tenha sido respeitado.

6 – O atleta da equipa A, inscrito no modelo 144, no momento da saudação coletiva dá um murro num adversário e é expulso pelo árbitro. Este permitiu que o jogador fosse substituído uma vez que o jogo ainda não tinha sido começado. É correta a decisão do árbitro?

- Não, porque o jogador já não poderia ser substituído no modelo 144.
- Sim, no caso de o prevaricador ser dos cinco iniciais.
- Não, porque a equipa terá de ser sancionada pela indisciplina do seu jogador.

7 - Que tipos de faltas cometidas pelos defensores, dentro da área de grande penalidade, estão claramente definidos nas leis de jogo para serem indicadas pelo árbitro assistente -- 3º árbitro?

- São todos os atos de violência cometidos na superfície de jogo fora da visão dos árbitros.
- São as cometidas com as mãos.
- São as cometidas que dão origem a pontapé-livre direto.

8 - Lei 8: Pontapés de saída e recomeço de jogo: São 5 (cinco) pressupostos para que seja correto um pontapé de saída ou recomeço de jogo. Quais são os 5 (cinco) pressupostos?

- Todos os jogadores devem encontrar--se na sua própria metade da superfície de jogo. A Bola deve estar imóvel sobre o ponto (marca) central da linha que divide a superfície em duas partes iguais. A bola entra em jogo que seja pontapeada e se mova para a superfície adversária. Os jogadores da equipa adversária que executa o pontapé de saída devem encontrar--se pelo menos a uma distância de 3 metros da bola. O árbitro dá o sinal do pontapé de saída.
- Todos os jogadores devem encontrar-se na sua metade da superfície de jogo. A bola deve estar imóvel sobre o ponto (marca) central da linha que divide a superfície em duas partes iguais. A bola entra em jogo que seja pontapeada e se mova para a superfície adversária. Os jogadores da equipa adversária que executa o pontapé de saída devem encontrar-se pelo menos a uma distância de 5 metros da bola. O árbitro dá o sinal do pontapé de saída.
- Os jogadores da equipa adversária que executa o pontapé de saída devem encontrar-se pelo menos a uma distância 3 metros da bola. O árbitro dá o sinal do pontapé de saída. A bola deve estar imóvel sobre o ponto (marca) central da linha que divide a superfície em duas partes iguais. Todos os jogadores devem encontrar-se numa metade da superfície de jogo. A Bola entra em jogo que seja pontapeada e se mova.

9 - Num jogo em que terá que ser disputado num Pavilhão neutro, as duas equipas apresentam-se com equipamento da mesma cor ou de difícil distinção. Qual delas deverá mudar de equipamento?

- Mudará o clube mais novo, contando para o efeito a data de inscrição pela 1ª vez em provas oficiais.
- Mudará a equipa que joga como visitada.
- Mudará o clube mais antigo, contando para o efeito a data de inscrição pela 1ª vez em provas oficiais.

10 - A lei 9 diz que a bola está fora de jogo quando:

- Atravessar completamente a linha de baliza, por entre os postes e por baixo da barra, ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar; O jogo seja interrompido pelos árbitros; Toque no teto.
- Atravessar completamente a linha de baliza, por entre os postes e por baixo da barra ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar; O jogo seja interrompido pelos árbitros assistentes; Toque no teto.
- Nenhuma das outras alíneas está totalmente certa.

11 - Um defensor tenta intercetar a bola com as mãos numa situação de ataque perigoso da equipa adversária, conseguindo tocar a bola com a ponta dos dedos, mas não evitando que a bola sobrasse para um avançado que deu continuidade à jogada. Nestas circunstâncias como devia proceder o árbitro?

- Como o árbitro aplicou a lei da vantagem, na próxima interrupção de jogo deverá advertir o defensor e efetuar a respetiva sinalética informativa da acumulação da falta.
- Como o árbitro aplicou a lei da vantagem, na próxima interrupção de jogo deverá advertir verbalmente o defensor.
- Como o árbitro aplicou a lei da vantagem não deverá tomar medidas disciplinares.

12 - Um substituto entra na superfície de jogo sem autorização do árbitro e a sua equipa joga com um jogador a mais. Com o jogo a decorrer, um adversário agride-o. Que decisão deve o árbitro tomar?

- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor por conduta violenta, advertir o suplente por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com um pontapé livre indireto, contra a equipa do agredido, no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor por conduta violenta, advertir o suplente por comportamento antidesportivo e ordenar a sua saída da superfície de jogo. O jogo recomeça com um pontapé livre indireto, contra a equipa do agredido, no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor por conduta violenta, advertir o suplente por comportamento antidesportivo e ordenar a sua saída da superfície de jogo. O jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo, no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.

13 - A bola preparava-se para entrar na baliza não havendo defensores ou atacantes com possibilidade a jogar. Quando estava a cerca de 20 cm da baliza, o arbitro inadvertidamente apita. A bola imediatamente a seguir entra na baliza. Como deve agir o árbitro?

- Validar o golo.
- Não validar o golo e recomeçar com uma bola ao solo em cima da linha da área de grande penalidade.
- Dar o jogo por terminado pois cometeu um erro grave que prejudicou uma das equipas.

14 - Após a marcação de um golo e após a equipa adversária executar rapidamente o pontapé de saída, o árbitro apercebeu-se que a equipa que marcou o golo estava a jogar com 6 jogadores. Como deve o árbitro proceder?

- Deve invalidar o golo, advertir o jogador faltoso e efetuar um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de baliza da equipa que sofreu o golo.
- Deve invalidar o golo, advertir o jogador faltoso e mandar executar um pontapé de livre indireto, a executar pela equipa adversária em qualquer ponto da área de baliza da equipa que sofreu o golo.
- Deve tomar as medidas previstas na lei 3 contra o jogador faltoso, o golo deve ser validado e mencionado o fato no relatório de jogo.

15 - Durante o desenrolar de um jogo o árbitro apercebe-se, que dois jogadores da mesma equipa, têm o mesmo número na camisola. Como deve proceder?

- Interromper o jogo, advertir o jogador que cujo número não corresponde ao que lhe foi atribuído. Providenciar para que a irregularidade seja corrigida. Recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local onde estava a bola aquando da interrupção.
- Interromper o jogo e advertir os dois jogadores. Providenciar para que a irregularidade seja corrigida. O recomeço do jogo será com lançamento de bola ao solo.
- Interromper o jogo, advertir o jogador que cujo número não corresponde ao que lhe foi atribuído. Providenciar para que a irregularidade seja corrigida. O recomeço do jogo será feito com um pontapé direto no local onde estava o jogador aquando da interrupção.

16 - À luz das Leis do Jogo define "Negligência", indicando, se for caso disso a sanção disciplinar.

- Significa que um jogador mostra falta de atenção, consideração ou que atua sem precaução numa disputa com um adversário. Uma infração cometida por negligência não implica nenhuma sanção disciplinar.
- Significa que um jogador mostra falta de atenção e consideração ao entrar com um adversário, ou que atua sem precaução. Uma infração cometida por negligência implica como sanção disciplinar de advertência.
- A falta de atenção, consideração ou a atuação sem precaução numa disputa com o adversário implica uma chamada de atenção se for a primeira vez.

17 - Sempre que um jogador toque na bola com a mão deve ser advertido?

- Não. Só deve ser advertido nos casos de comportamento antidesportivo, como tocar a bola com a mão, marcar ou tentar marcar um golo ou tentar evitar a entrada da bola na sua baliza.
- Não. Só deve ser advertido nos casos de comportamento antidesportivo, como tocar a bola com a mão para impedir um adversário de receber a bola ou de desenvolver um ataque prometededor, marcar ou tentar marcar um golo ou tentar evitar a entrada da bola na sua baliza.
- Não. Só deve ser advertido nos casos de comportamento antidesportivo, como tocar a bola com a mão para impedir que um adversário a receba ou desenvolva um ataque prometededor, marque um golo ou tente evitar a entrada da bola na sua baliza.

18 - Um jogador empurrou um adversário pelas costas, mas fê-lo sem qualquer intenção. Poderá, mesmo nessas circunstâncias, ser punido pelo árbitro?

- Sim. É uma falta praticada por negligência.
- Sim. É uma falta praticada por imprudência.
- Não. É uma falta normal.

19 - Se a bola estiver em jogo e o guarda-redes tocar a bola de novo na sua própria metade da superfície de jogo depois de ter sido jogada deliberadamente para ele e antes que esta tenha sido jogada ou tocada por um jogador adversário. Qual a punição técnica a aplicar?

- Não existe punição técnica.
- Um pontapé-livre indireto será concedido à equipa adversária, a ser executado no local onde a infração foi cometida.
- Advertência.

20 - Numa Superfície de jogo com 40 m de comprimento, a quantos metros da baliza se encontra a segunda marca de G. Penalidade? E se o comprimento for de 38 m?

- Se tiver 40 m, a segunda marca de G. Penalidade situa-se a 10 m da baliza; se tiver 38 m, situa-se a 9 m.
- Em qualquer dos casos, a 10 m.
- Em qualquer dos casos, situam-se a 20 m.